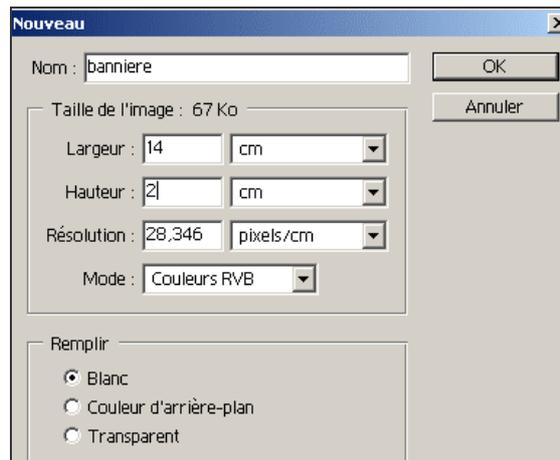


## Création d'une bannière publicitaire

### Etape 1 : création du fichier

- Ouvrez Photoshop
- Créez un nouveau fichier de 14 cm x 2 cm en couleur RVB rempli en blanc
- Enregistrez le en lui donnant un nom : bannière



- Insérez le logo du club à gauche, pour cela :
- Ouvrez le fichier logo, réduisez l'image à 0,5 et glissez-déposez dans le fichier bannière
- Insérez une image dans le coin droit
- Tapez un premier texte : Club POM INFORMATIQUE DE SAINT QUENTIN
- Tapez une deuxième texte : INITIATION A L'INFORMATIQUE TOUS LES MERCREDIS

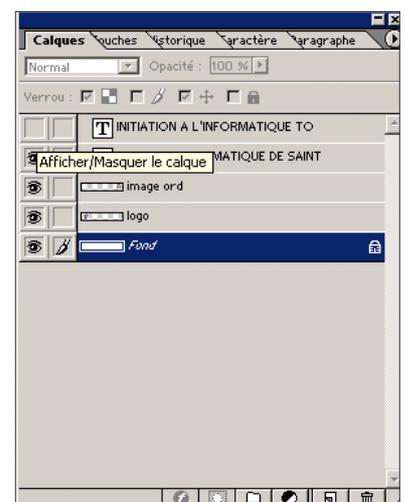


Dans la fenêtre, vous devez avoir 5 calques :

- INITIATION A L'INFORMATION TOUS LES MERCREDIS
- CLUB POM INFORMATIQUE DE SAINT QUENTIN
- IMAGE ORDINATEUR
- LOGO
- FOND

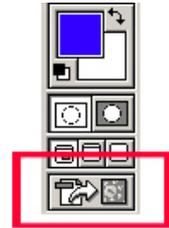
Les calques des textes doivent se superposer.

- Dans la fenêtre des calques, cliquez sur l'œil (à gauche du calque) pour ne plus le faire apparaître
- Faites disparaître également le calque image.



## Etape 2 : passez sur ImageReady

- Cliquer sur la dernière icône de la barre d'outils de photoshop pour passer à ImageReady.
- ImageReady s'ouvrira automatiquement.



- Ouvrez la boîte de dialogue Animations, menu **Fenêtre Animations**  
Une vignette apparaît, elle est numérotée en haut à gauche et est sélectionnée (contour bleu).
- Dupliquez une seconde image identique à la première pour pouvoir la modifier : cliquez sur l'icône reproduit l'image sélectionnée dans la fenêtre animation. Vous avez maintenant deux vignettes identiques.
- Dans la fenêtre des calques, sélectionnez le texte INITIATION A L'INFORMATIQUE et cliquez sur l'œil pour ne plus le faire apparaître
- Dans la fenêtre des calques, sélectionnez l'image ordinateur et cliquez sur l'œil pour le faire apparaître.
- Dans la deuxième vignette, vous pouvez voir que l'image a changé et que c'est maintenant le calque image ordinateur qui apparaît..

## Etape 3 . les effets

Pour faire l'effet de l'image ordinateur qui arrive par transparence et apparaît totalement venant de la droite, nous avons besoin de deux images : une pour le départ de l'animation et l'autre pour l'arrivée.

- La première image est la vignette n° 2, cliquez sur fenêtre animation et sur l'icône reproduit l'image  
Une troisième vignette identique à la seconde apparaît, elle est numérotée 3 en haut à gauche et est sélectionnée.

Pour faire l'effet du déplacement de la droite vers la gauche :

- Sélectionnez l'outil déplacement, cliquez sur l'image ordinateur, appuyez simultanément sur la touche SHIFT et sans relâcher, déplacez vers la droite.

Pour créer la transparence de la première image, dans la fenêtre animation cliquez sur la vignette n° 2

- Dans la fenêtre des calques, sélectionnez l'image ordinateur, rentrez la valeur 20% dans l'opacité en haut à droite : votre image devient transparente.

Pour rendre l'animation plus fluide, nous allons créer de nouvelles images entre les deux images clés : l'image clé n°1 est dans la vignette n°2 et l'image clé n° 2 est dans la vignette n°3

- Dans la fenêtre animation, sélectionnez la vignette n°3 et cliquez sur l'icône trajectoire des images animées : une nouvelle fenêtre trajectoire s'ouvre.
- Fenêtre trajectoire > images à ajouter, saisir 3. Dans la fenêtre animation, l'image n°3 est devenu maintenant la n°6 (une série de 3 images s'est intégrée entre la vignette n° 2 et l'ancienne vignette n° 3).
- Sélectionnez le calque image ordinateur et cliquez sur l'œil pour le faire disparaître
- Sélectionnez le calque INITIATION A L'INFORMATIQUE pour le faire apparaître  
Dans la fenêtre animation la vignette n° 6 fait apparaître l'image INITIATION A L'INFORMATIQUE
- Cliquez sur l'icône lecture pour lire l'animation

## ETAPE 4 : le temps

Nous allons régler le temps de pose entre chaque image pendant son défilement.

- Dans la fenêtre animation, sélectionnez la vignette n° 1, cliquez sur 0 seconde : un menu apparaît avec une série de temps en seconde, cliquez sur autre.

La fenêtre « Définir le délai de l'image » s'ouvre

- Tapez 1,5 secondes, l'image apparaîtra pendant 1 ;5 secondes dans l'animation
- Réglez le temps pour plusieurs vignettes en même temps : cliquez sur la vignette n° 2 et appuyez simultanément sur la touche SHIFT et sans relâcher, cliquez sur la vignette N° 4 = sélection des vignettes 2, 3 et 4.

- Sélectionnez le temps pour les vignettes 2, 3 et 4, prendre 0.1 seconde.
- Sélectionnez les vignettes 5 et 6 et laissez à 0 seconde : cliquez sur autre et saisissez 1,5 secondes.

Pour une bannière, il est plus judicieux qu'elle soit en boucle.

- Dans la fenêtre animation, cliquez sous la vignette n° 1 et sélectionnez toujours/

## **ETAPE 5 : Sauvegarde de l'animation**

Pour l'instant, vous ne pouvez lire l'animation que sur Image ready, nous allons transformer le fichier pour qu'il soit lu

- Dans la fenêtre animation, sélectionner tranche, nommer l'image en face de nom : bannierebweb
- Menu fichier, enregistrer une copie optimisée sous , choisissez votre répertoire de sauvegarde
- En face du nom se met automatiquement le .gif. A l'emplacement du type : choisissez image (\*.gif). Cliquez sur enregistrer.

Remarque : N'oubliez pas d'enregistrer votre fichier : Menu Fichier Enregistrer

Pour lire votre animation, aller sur l'explorateur, ouvrez le répertoire de votre fichier, cliquez deux fois sur le fichier bannierebweb.gif.